

DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

FIFA 23 - IKK NOW ELIGA-CUP 2023

(STAND: 09.11.2022)

1.1 Einführung

Mit dem "IKK NOW eLiga-Cup" möchte die SFV Service GmbH weiterhin ein Angebot für die Vereine schaffen um den digitalen Trend auch in den Vereinen umzusetzen. Der eLiga-Cup dient dazu, dass Spieler sich weiterhin mit ihrem Verein identifizieren und für ihren Verein gegen andere Vereine antreten. Der eLiga-Cup wird auf Grundlage des Hammes-Modell ausgetragen um eine möglichst ausgeglichene Liga hinzubekommen.



Es werden insgesamt 5 Spieltage (5 Wochen) gespielt. Nach dem 5. Spieltag dient die Abschlusstabelle zur Teilnahme am Endturnier. Qualifiziert sind die 16 besten Teams. In der "Vorrunde" können die Teams online nur ein 1 vs. 1 spielen. Beim Endturnier wird dies aber auf ein 2 vs. 2 aufgestockt, da hier der Teamgedanke im Vordergrund stehen sollte und so das Turnier fairer wird. Das Endturnier wird in einer Präsenzveranstaltung durchgeführt werden. Der Ort wird noch festgelegt.

Dieses Turnier ist nicht mit Electronic Arts Inc. oder seinen Lizenzgebern verbunden und wird von diesen nicht gesponsert.

1.2 Teilnahmeberechtigung

Alle Spieler*innen müssen mindestens 16 Jahre alt sein.

Die Anmeldung MUSS über diesen Link erfolgen:

<https://forms.gle/yrg7rAkm8z7MosVE8>

Die Vereine haben in der Zeit von Freitag, den **11.11.2022 bis zum Freitag, den 25.11.2022** Zeit ihr Team über den Link und danach über das DFBnet zu melden. Als „Team“ muss der Verein mindestens 1 Spieler*in im DFBnet anmelden.

Maximal 2 Spieler können pro Team teilnehmen.

Im Feld „**zusätzliche Hinweise**“ sind folgende Angaben bezüglich allen Spieler*innen zu tätigen:

1. **Vor- und Nachname,**
2. **das Geburtsdatum,**
3. **die Plattform (PlayStation 4),**
4. **die PSN-Online-ID,**
5. **Mailadresse und**
6. **Discord-Tag.**

Mit dem Anmeldevorgang und der Abgabe der Daten erklären die Spieler*innen ihr Einverständnis, dass die Online-ID an die jeweiligen Gegner weitergegeben wird und die Discord-Tags zur Erstellung eines gemeinsamen Servers genutzt werden.

1.3 Ligabestimmungen

Gespielt wird das Spiel **FIFA23** auf der PS4 / PS5 im **1 gegen 1 Online-Anstoß-Modus**. Die Mannschaftsauswahl obliegt den jeweiligen Spieler*innen und kann während der Runde beliebig oft gewechselt werden. Eine Einschränkung der Team-Auswahl wird auf die 1. Bis 3. Liga beschränkt. Die Spiele werden im sogenannten „**95er-Modus**“ ausgetragen.

Gespielt wird im sogenannten Hammes-Modell. Die Paarungen des ersten Spieltages werden zufällig gesetzt. Anschließend wird in Runden gespielt und die Spielpaarungen der jeweils nächsten Runde ergeben sich immer aus der aktuellen Tabellensituation. Dabei spielen immer die jeweiligen Tabellennachbarn gegeneinander. Falls diese Partie bereits in einer vorhergehenden Runde gespielt wurde, so spielt man gegen den Nächstplatzierten. Es werden insgesamt 5 Runden gespielt. Ziel dieses Systems ist es, immer möglichst gleichstarke Teams als Gegner zu haben.

Es dürfen nur mit Mannschaften der 1. Bundesliga, 2. Bundesliga und der 3. Liga gespielt werden. Alle Mannschaften müssen den Original-Kader haben.

1.4 Allgemeine Regeln zum Ablauf jeder Partie

Die Heimmannschaft hat bei jedem Spiel immer die Aufgabe, die Spieler des anderen Teams auf der jeweiligen Konsole einzuladen und alle Voreinstellungen entsprechend der Spielregeln nach der Ziffer aufzusetzen.

1.5 In-Game Einstellungen

1. Halbzeitlänge: 6 min.; es werden zwei Halbzeiten gespielt.
2. Schwierigkeitsgrad: Legende
3. Spielgeschwindigkeit: Normal
4. Stadion: Stadion der Heimmannschaft
5. Schnellwechsel: Aus
6. Saison: Sommer
7. Rasenmuster: Standard
8. Platzabnutzung: Keine
9. Abseits: Ein
10. Zeit- und Ergebnisanzeige: Standard
11. Handspiel: Ein
12. Verletzungen: Aus
13. eigene Formation: erlaubt
14. Wetter: Abend (21:00 Uhr)/trocken
15. Controller-Einstellungen abhängig vom Spieler, außer Tactical Defending, welches per Standard eingestellt sein muss.

Nutzung von eigenen individuellen Taktiken ist genauso wie das Vergeben von Spieleranweisungen erlaubt.

Alle anderen Einstellungen sind auf den Werkeinstellungen/Standards zu belassen.

1.6 Spielplan und Ablauf der Liga

Der Spielplan wird nach Anmeldeschluss über das Portal fussball.de und über Discord veröffentlicht. Als **erster Spieltag ist Montag, der 05.12.2022** angesetzt. Die genauen Zeiten sind aber zwischen den Spieler*innen innerhalb folgender Zeiträume im beidseitigen Einvernehmen abstimmbare:

Wochenspieltag: Montag (00:00 Uhr) – Sonntag (23:30 Uhr)

Abstimmung eines Termins: Ein Termin für das jeweilige Spiel muss immer bis Mittwoch, 23:59 Uhr eines Wochenspieltages abgestimmt werden.

Regelspieltag ist Donnerstags einer Woche, 19:00 Uhr.

Eine Spielpaarung besteht aus zwei Einzelspielen, mit wechselndem Heimrecht. In diesem Falle ist es egal, welcher Spieler*in eines Teams welches Spiel und welche Anzahl an Spielen bestreitet.

Gespielt wird im Best-of-3. Jedes Spiel muss einen Gewinner erzeugen. Bei Unentschieden wird direkt ein neues Spiel gestartet und per Golden Goal entschieden.

Wer als erstes zwei Spiele gewinnt, der gewinnt das gesamte Spiel.

Eine zeitige Kontaktaufnahme erleichtert die Durchführung der Begegnung. Hierbei soll die Kommunikation hauptsächlich über Discord erfolgen. Vor Spielstart lädt der Spieler*in des Heimteams (entsprechend dem Spielplan) seinen Gegner im Spiel FIFA23 ein. **Sollten sich die Gegner auf keine Uhrzeit einigen können, bleibt es bei der Regelspielzeit 19:00 Uhr.**

Beide Spiele eines Spieltages müssen ausgetragen werden. Sollte ein Spieler*in zu einem oder zu beiden Spielen nicht antreten, muss der Nichtantritt bei der Ergebnismeldung gemeldet werden und eine Info mit entsprechendem Bildbeweis über discord gesendet werden. Ein Nichtantritt wird als **Default Loss mit 0:3 Toren** als verloren gewertet.

Für die Tabelle ist folgende Reihenfolge festgelegt: Punktzahl, Tordifferenz, erzielte Tore, direkter Vergleich.

Die Abschlusstabelle ist ausschlaggebend für die Teilnahme am Endturnier.

1.7 Ergebnismeldung

Für die korrekte Ergebnismeldung ist die Heimmannschaft verantwortlich. Die Ergebnisse müssen spätestens bis Sonntag (Wochenspieltag) über das Ergebnismeldeportal durch eine berechtigte Person des Vereins im DFBnet bis 23:30 Uhr gemeldet werden. Eine zusätzliche Ergebnismeldung über Discord ist erwünscht. Einsprüche müssen bis spätestens Montag nach dem Wochenspieltag 8:00 Uhr mit entsprechendem Bildbeweis (Online-ID und Spielstand müssen klar erkennbar sein) über Discord gemeldet werden.

1.8 Spielabbruch und unsportliches Verhalten

Bei einem Spielabbruch (z. B. verschuldet durch Internetausfall) wird der Spieler*in, der sich noch im Spiel befindet, gebeten, ein Bildschirmfoto zu machen. Anschließend können beide Teilnehmer*innen in Kontakt treten und sich darauf einigen, das Spiel zu wiederholen. Sollte darauf nicht eingegangen werden, entscheidet der AK eFOOTBALL entsprechend der vorgelegten Beweislage über die Spielwertung.

Bei unsportlichem Verhalten der Teilnehmer*innen (z. B. Gewalt, Androhung von Gewalt, Beleidigungen jeglicher Art) entscheidet der AK eFOOTBALL fallabhängig über mögliche Sanktionen (Ermahnung, Spielwertung, Disqualifikation).

Wenn ein Spieler per „Ragequit“ das Spiel beendet, gewinnt der Gegner direkt das Best-Of-3 Duell mit 2:0. JEDES Spiel wird zu Ende gespielt.

- Sollte ein Spiel nachweislich und unverschuldet, d.h. durch äußere Umstände (höhere Gewalt), unterbrochen werden (z.B. durch einen Systemfehler, einen Stromausfall oder eine Unterbrechung der Internetverbindung), wird wie folgt verfahren:
 - o Unterbrechung in der ersten Halbzeit: Ein neues Spiel wird gestartet und die vorherige Tordifferenz manuell wiederhergestellt. Anschließend wird das Spiel bis mindestens Ende der zweiten Hälfte gespielt.
 - o Unterbrechung in der zweiten Halbzeit oder Verlängerung: Ein neues Spiel wird gestartet und die vorherige Tordifferenz wiederhergestellt. Anschließend wird das Spiel bis mindestens Ende der ersten Hälfte gespielt. Danach entscheidet das Ergebnis nach der ersten Hälfte über das Gesamtergebnis des Spiels. Die Spieler sind dafür verantwortlich, das Spielgeschehen sowie die einzelnen Spielsituationen zu verfolgen, damit diese im Falle einer Unterbrechung wiederhergestellt werden können.
- Sollte ein Spieler ein Spiel über die zulässigen bzw. unverschuldeten Spielunterbrechungen nach den vorstehenden Regelungen hinaus mutwillig unterbrechen (z.B. durch ein frühzeitiges Beenden des Spiels durch Ausschalten der eigenen Konsole), wird der entsprechende Spieler bzw. sein Team unverzüglich disqualifiziert und das Spiel als Ergebnis mit einem 3:0-Sieg für den Gegner gewertet. Sollte der Gegner, der die Unterbrechung nicht herbeigeführt hat, mit einer höheren Differenz an Toren führen, so wird der letzte Spielstand vor der Unterbrechung als Ergebnis des Spiels gewertet.

NOW



eLiga-Cup

ikk Südwest
NOW



eLiga-Cup