

---

## *SFV eSparkassen-Pokal 2023 - Durchführungsbestimmungen*

---

### **Inhaltsverzeichnis**

#### **1. Allgemein**

#### **2. Wettkampfstruktur**

*2.1 Teilnahmeberechtigung*

*2.2 Spieltage*

*2.3 Begegnungen*

*2.4 Anstoßzeiten*

*2.4.1 Halbfinale*

*2.4.2 Finale*

*2.5 Spieltagergebnisse*

*2.6 Selbstverantwortliche Spielbereitschaft*

#### **3. Spieleinstellungen**

*3.1 Heimrecht*

*3.2 Spielmodus*

*3.3 Mannschaftsauswahl*

*3.4 Mannschaftsexklusivität*

*3.5 Matcheinstellungen*

#### **4. Spielzeiten**

*4.1 Startzeiten*

*4.2 Nichterscheinen eines Spielers*

*4.3 Abbruch*

*4.4 Nicht-Melden beim Gegner*

#### **5. Kader**

*5.1 Mindesteinsätze*

#### **6. Sonstiges**

*6.1 Glitches & Bugs*

*6.2 Administrative Hoheit*

*6.3 Recht am eigenen Bild*

*6.4 Kontakt*

#### **7. Rahmenterminkalender**

## 1. Allgemein

Die folgenden Regeln gelten für den SFV eSparkassen-Pokal 2023, der ein Wettbewerb im Auftrag der SFV Service GmbH (hundertprozentiges Tochterunternehmen des Saarländischen Fußballverbandes e.V.) in Kooperation mit der Sparkassen-Finanzgruppe ist.

Der eSparkassen-Pokal findet vom 03.04. – 25.05.2023 statt.

## 2. Wettkampfstruktur

Der eSparkassen-Pokal 2023 besteht aus maximal 6 Spielrunden. Von der ersten Runde an wird im KO-System gespielt, d. h. der Verlierer einer „Best-of-3“ Begegnung scheidet aus dem eSparkassen-Pokal 2023 aus und der Gewinner kommt in die nächste Runde.

### 2.1 Teilnahmeberechtigung

Alle Spieler\*innen müssen mindestens 16 Jahre alt sein. Die Vereine haben in der Zeit von Freitag, den 06.03.2023 bis Freitag, den 24.03.2023 Zeit ihr Team über den Anmeldelink zu melden. Als „Team“ muss der Verein mindestens 1 Spieler\*in anmelden. Dem Mannschaftsgedanken zu Folge sind mehrere Spieler\*innen ausdrücklich gewünscht.

Mit dem Anmeldevorgang und der Abgabe der Daten erklären die Spieler\*innen ihr Einverständnis, dass die Online-ID an die jeweiligen Gegner weitergegeben wird und die Discord-Tags zur Erstellung eines gemeinsamen Servers genutzt werden.

### 2.2 Spieltage

Pro Runde gibt es nur einen Spieltag innerhalb von einer Woche (siehe Rahmenterminkalender). Der Spieltag startet nach Vorgabe eines Tages jeweils um 00:01 Uhr und endet nach Vorgabe jeweils um 23:59 Uhr. Die genauen Spielzeiten können flexibel festgelegt werden (siehe 2.3 Anstoßzeiten). Es wird aber einen Regelspieltag geben.

### 2.3 Begegnungen

Jede Gesamtbegegnung an einem Spieltag zwischen zwei (2) Vereinen wird in maximal drei (3) Einzelpartien ausgetragen. Es wird im Modus „Best-of-3“ gespielt, d. h. die Mannschaft die als erstes zwei Spiele gewinnt, zieht in die nächste Runde ein. Alle Spiele werden beendet, d.h, es gibt kein Unentschieden. Wenn es nach regulärer Spielzeit unentschieden steht, wird ein neues Spiel gestartet, im Modus „Golden Goal“, wer als erstes ein reguläres Tor erzielt hat, hat das Einzelspiel gewonnen.

Pro Spieltag können je Team mehrere Spieler im Einsatz sein, wobei auch ein Spieler mehrere Partien absolvieren kann. Es ist jedoch im Sinne des Mannschaftssports wünschenswert, wenn ein Team aus mehreren Spielern besteht, dass auch mehrere Spieler an einem Spieltag für einen Verein antreten zu lassen.

## 2.4 Anstoßzeiten

Die Anstoßzeiten basieren auf einer freien Terminvereinbarung der Vereine. Die Organisation und **Kommunikation erfolgt dabei über den SFV-Discord-Server**, zu dem alle Teamkapitäne vor der 1. Runde eingeladen werden. Nach der final vereinbarten Anstoßzeit sollten beide/drei Einzelpartien direkt nacheinander bestritten werden. Die Reihenfolge bleibt den Vereinen selbst überlassen.

**Regelspieltag ist Donnerstag, 19 Uhr.**

**Abstimmung eines Termins: Ein Termin für das jeweilige Spiel muss immer bis Mittwoch, 23:59 Uhr eines Wochenspieltages abgestimmt werden.**

### 2.4.1 Halbfinale & Finale

Die beiden Halbfinals & Finale werden am 25. Mai 2023 in der Sparkasse St. Wendel ausgetragen. Anstoß ist um 18 Uhr.

Das Finale wird wie das Halbfinale auf der PS5 ausgetragen. Ebenso wird das Finale über den Twitch-Kanal des SFV live übertragen.

## 2.5 Spieltagergebnisse

Das Gesamtergebnis wird von der siegreichen Mannschaft auf dem angesprochenen Discord-Server unter **#ergebnisse** gemeldet und müssen vom Gegner bestätigt werden. Um Unklarheiten beim Endergebnis zu vermeiden, sollten Spieler Screenshots oder Fotos von den Ergebnissen der Einzelpartien abspeichern. Im Zweifelsfall ist dieser Beweis an die Wettbewerbsleitung / Admins zu schicken.

Die Ergebnisse der jeweiligen Spielrunden werden auf der SFV Internetseite unter [www.saar-fv.de](http://www.saar-fv.de) abgebildet und zu Beginn einer jeden Woche aktualisiert.

Das Gesamtergebnis ergibt sich aus der reinen Addition beider/dreier Ergebnisse ohne Auswärtstorregel.

### Beispiel:

Einzelpartie 1: Team A 3:1 Team B

Einzelpartie 2: Team A 1:0 Team B

*Gesamtergebnis: Team A 4:1 Team B      einzugeben: 4:1*

### oder

Einzelpartie 1: Team A 9:1 Team B

Einzelpartie 2: Team A 1:2 Team B

Einzelpartie 3: Team A 0:5 Team B

*Gesamtergebnis: Team A 10:8 Team B      einzugeben: 0:5 (Ergebnis Spiel 3)*

## **2.6 Selbstverantwortliche Spielbereitschaft**

Die Spieler der Vereine müssen Sorge dafür tragen, dass sie zur vereinbarten Anstoßzeit spielbereit sind. Dies umfasst die Verfügbarkeit einer PlayStation 4/5-Konsole, FIFA 23, eine PlayStation Plus-Mitgliedschaft (Dies ist notwendig um Online spielen zu können) und eine funktionierende Internetverbindung.

## **3. Spieleinstellungen**

### **3.1 Heimrecht**

Das erstgenannte Team einer Partie hat immer Heimrecht. Das Heimteam hat damit das Recht, auf der "linken Seite" im Spiel zu spielen bzw. das andere Team zur Online-Begegnung einzuladen.

### **3.2 Spielmodus**

Das Spiel wird auf Fifa 23 gespielt. Alle Spiele werden im 95er-Modus absolviert.

### **3.3 Mannschaftsauswahl**

Zum Spielen sind ausschließlich Mannschaften aus den ersten drei Ligen Deutschlands in FIFA 23 erlaubt.

### **3.4 Mannschaftsexklusivität**

Es besteht keine Exklusivität pro Mannschaft und pro Partie. Beide Spieler dürfen somit dieselbe Mannschaft (siehe 3.3) auswählen.

### **3.5 Matcheinstellungen**

Folgende weitere Einstellungen gelten für alle offiziellen Turnierspiele:

1. Halbzeitlänge: 6 min.; es werden zwei Halbzeiten gespielt.
2. Schwierigkeitsgrad: Legende
3. Spielgeschwindigkeit: Normal
4. Stadion: Stadion der Heimmannschaft
5. Schnellwechsel: Aus
6. Saison: Sommer
7. Rasenmuster: Standard
8. Platzabnutzung: Keine
9. Abseits: Ein
10. Zeit- und Ergebnisanzeige: Standard
11. Handspiel: Ein
12. Verletzungen: Aus
13. eigene Formation: erlaubt
14. Wetter: Abend (21:00 Uhr)/trocken
15. Controller-Einstellungen abhängig vom Spieler, außer Tactical Defending, welches per Standard eingestellt sein muss.

Nutzung von eigenen individuellen Taktiken ist genauso wie das Vergeben von

Spieleranweisungen erlaubt.

Alle anderen Einstellungen sind auf den Werkeinstellungen/Standards zu belassen.

## 4. Spielzeiten

### 4.1 Startzeiten

Die Startzeiten der Partien werden zwischen den beiden gegeneinander antretenden Vereinen frei gewählt.

### 4.2 Nichterscheinen eines Spielers oder beider Spieler

Zur vereinbarten Anstoßzeit muss von jedem Team mindestens ein (1) Spieler anwesend sein, um die entsprechende erste Partie starten zu können. Dieser oder der zweite Spieler, der die zweite/dritte Partie bestreitet, muss ebenfalls zu dieser Zeit anwesend sein. Sollte ein Verein entgegen der Vereinbarung die Spielzeiten „im großen Maße“ nicht einhalten, werden die Einzelbegegnungen jeweils mit 0:3 gewertet. In diesem Fall muss der „wartende Verein“ entsprechende Beweise bei der Wettbewerbsleitung einreichen.

### 4.3 Abbruch

Wird ein Spiel abgebrochen und es ist nicht ersichtlich, wer dafür verantwortlich ist, wird ein neues Spiel gestartet und die Spielzeit mit den Ergebnissen addiert. Vor dem Start der zweiten Partie muss sich dabei auf die restliche Spielzeit für die zweite Partie geeinigt werden.

Handelt es sich um einen Matchabbruch durch bewussten Disconnect oder Verlassen der Partie, wird das Spiel automatisch mit 0:3 gegen den Verantwortlichen gewertet. Es sei denn, dessen Torverhältnis beim Abbruch war schlechter als -3, dann wird das Ergebnis beim Abbruch gewertet. In diesem Fall müssen entsprechende Beweise bei der Wettbewerbsleitung eingereicht werden.

### 4.4 Nicht-Melden beim Gegner

Die Runden werden immer rechtzeitig vor dem Spieltag generiert und die Teams setzen sich über den Discord-Kanal miteinander in Verbindung.

Die Kommunikation sollte zeitnah erfolgen. Sollte keine Kontaktaufnahme eines Teams bis Donnerstags, 19 Uhr erfolgen und der Gegner versucht vergeblich Kontakt aufzunehmen, wird das Spiel automatisch mit 3:0 gewertet.

## 5. Kader

Jedes angemeldete Team kann maximal drei (3) Spieler stellen. Jeder Spieler, der für seinen Verein gemeldet ist und am Spielbetrieb des eSparkassen-Pokal 2023 teilnimmt, muss mindestens 16 Jahre sein oder im Laufe des Wettbewerbszeitraums (bis spätestens 25. Mai 2023) dieses Mindestalter erreichen.

## 6. Sonstiges

### 6.1 Glitches & Bugs

Das absichtliche Ausnutzen von offensichtlichen Spielfehlern jeglicher Art ist verboten.

### 6.2 Administrative Hoheit

Die Wettbewerbsleitung behält sich das Recht vor, Spieler und/oder Mannschaften vom Wettbewerb auszuschließen bzw. zu disqualifizieren, sofern sie gegen die Spielregeln verstoßen, insbesondere durch Betrug, Cheating oder andere Möglichkeiten, die Spielergebnisse zu manipulieren.

### 6.3 Recht am eigenen Bild

Jeder Spieler willigt mit der Anmeldung an dem SFV eSparkassen-Pokal 2023 unwiderruflich für alle gegenwärtigen und zukünftigen Medien die unentgeltliche Nutzung und Verwertung seines Bildes oder seiner Stimme in allen von der SFV Service GmbH autorisierten Dritten im Zusammenhang mit dem SFV eSparkassen-Pokal 2023 erstellten Fotografien, Live-Übertragungen, Sendungen und/oder Aufzeichnungen von Bild- und/oder Tonaufnahmen ein. Ausnahme bilden berechnete Interessen des Spielers, die gegen eine derartige Verwendung sprechen. § 23 Abs. 2 des Kunsturhebergesetzes sowie die gesonderten Regelungen zum Datenschutz bleiben unberührt.

### 6.4 Kontakt

Sämtliche Beweise und Beschwerden müssen über den Discord-Server an die Wettbewerbsleitung geschickt werden. Sonstige Anliegen und weitergehende Fragen könne zusätzlich per E-Mail an [efootball@saar-fv.de](mailto:efootball@saar-fv.de) geschickt werden.

Eine zeitige Kontaktaufnahme erleichtert die Durchführung der Begegnung. Hierbei muss die Kommunikation hauptsächlich über Discord erfolgen. Vor Spielstart lädt der Spieler\*in des Heimteams (entsprechend dem Spielplan) seinen Gegner im Spiel FIFA23 ein. **Sollten sich die Gegner auf keine Uhrzeit einigen können, bleibt es bei der Regelspielzeit 19:00 Uhr.**

## 7. Rahmenterminkalender

1. Runde: 03.04. – 09.04.2023

2. Runde: 13.04. – 19.04.2023

3. Runde: 24.04. – 30.04.2023

Achtelfinale: 03.05. – 09.05.2023

Viertelfinale: 12.05. – 18.05.2023

Das Halbfinale & Finale findet wie in „2.4.1 Halbfinale & Finale“ beschrieben statt.